

## Реализуемые программы

Программа курса	Форма обучения	Нормативный срок обучения	Язык, на котором осуществляется обучение	Уровень образования	Ссылка на программу курса
<a href="#">Разработка игр на Unity 3D</a>	Дистанционное	от 6 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Основы программирования на C#</a>	Дистанционное	4 месяца	Русский	Дополнительное	
Основы программирования на JavaScript	Дистанционное	от 6 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Процедурное создание модов в Minecraft</a>	Дистанционное	от 6 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Мобильная разработка Thinkable</a>	Дистанционное	4 месяца	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Python и JavaScript: игровое программирование в CodeCombat</a>	Дистанционное	6 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Гарвардский курс CS50</a>	Дистанционное	от 8 месяцев	Русский	Дополнительное	

<a href="#">Создание игр в Roblox Studio</a>	Дистанционное	от 6 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Процедурное создание модов в Minecraft</a>	Дистанционное	от 6 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Создание игр в Scratch</a>	Дистанционное	от 3 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Разработка игр в CONSTRUCT 3 (начало Unreal)</a>	Дистанционное	3 месяца	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Создание игр на Unreal Engine</a>	Дистанционное	от 6 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Разработка мобильных приложений для ANDROID</a>	Дистанционное	8 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">3D-моделирование в Blender</a>	Дистанционное	6 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Цифровая живопись. Аниме рисунок</a>	Дистанционное	6 месяцев	Русский	Дополнительное	
<a href="#">Digital Art. Рисование на планшете</a>	Дистанционное	6 месяцев	Русский	Дополнительное	